INSTITUTO FEDERAL DO PIAUI

CAMPUS TERESINA CENTRAL

AVALIAÇÃO II

PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET

KÁSSIO LUCAS DE HOLANDA LEÓDIDO

JOÃO DE AREA LEÃO NETO

TERESINA/2017

**1. INTRODUÇÃO**

O site foi criado com o objetivo de colocar em pratica todo conhecimento adquirido ate o momento, o foco é criar um site que possa ser visualizado em qualquer dispositivo, com diferentes tamanhos de telas.

**2. SOBRE O SITE**

O site fala sobre jogos de vídeo games, a primeira página mostra como os jogos podem servir de aprendizado, como jogar vídeo game pode fazer você mudar seu jeito de pensar sobre a vida, jogar vídeo game não se trata de perder seu tempo, se trata de viver novas vidas e ate esbanjar seu lado competitivo.

A segunda página mostra alguns dos jogos que eu joguei e pela minha opinião, considero alguns dos melhores jogos, além de conter um breve resumo sobre o jogo.

**3. DESENVOLVIMENTO**

Para criação do site foi utilizado HTML e CSS3, foram criadas algumas classes para personalização.

Foi criado a classe ‘*menu navegação*’ para criar um menu utilizado para navegar entre as paginas do site, o menu encontra-se na parte superior.

Criamos um card principal logo após o menu de navegação, onde fica algumas informações de introdução sobre o tema abordado.

Depois foi criado uma tag semântica e denominamos a classe de ‘*container’,* dentro de ‘*container’* temos a tag div com a classe ‘*row’* quer serve para criamos colunas que servirão para colocarmos o conteúdo da pagina ao lado um do outro.

Dentro da ‘*row’*  temos a classe ‘*col*-4’ que serve para definirmos o tamanho que o conteúdo ocupara em relação a tela como um todo. Dentro de ‘*col-4’ ,* temos as classes ‘*titulo\_box’* e *‘subtitulo\_box’* que definirão o tamanho da fonte do texto.

A site possui 3 classes ‘*row’* onde cada uma delas possui três colunas de conteúdo, logo após temos uma div chamada de ‘*final’* onde temos a conclusão do site, uma conclusão para o assunto abordado na pagina principal, a segunda pagina possui o mesmo padrão.

Para tornar o site reponsivo, foi utilizado media query´s, onde foram definidas larguras mínimas e máximas, assim que a pagina tiver determina largura o seu conteúdo interno ira se adequar ao tamanho de acordo com o que foi definido.

As classe ‘*imagem’*  e *‘imagem\_capa’* foram utilizadas para definir o tamanho das imagens dentro de cada coluna.